

迷宮神話

HAL
Laboratory

目次

ストーリー 2

操作方法 3

5 遊び方

パスワードの入力 4

8 キャラクター

9 パスワード
記入メモ

はじめに

- このカートリッジは、MSX及びMSX2
マークのついたパーソナルコンピューター
でご利用下さい。
- ROMカートリッジを差し込んだ後、電源
を入れて下さい。電源を入れたままROM
カートリッジを差し込みますと、本体及び、
ROMカートリッジの故障の原因となりま
す。
- ROMカートリッジご使用後は、本体の電
源を切ってからROMカートリッジを抜い
て下さい。
- このゲームは、キーボード、ジョイボール、
ジョイスティックで操作できます。

ストーリー

愛と平和の国「エデナーランド」には、長い間、平穏な日々が続いていた。鳥はうたい花は咲きみだれ、国中には愛と平和がみちみちていた。

しかし、ある日のこと、暗黒の地下から破壊の大王が、魔獣軍団をひきいて攻め込んできたのだった。

このため、エデナーランドは1夜にして荒れはてた戦場と化してしまった。人々の多くは魔獣の毒牙にかかり、かつて美しい花が咲きみだれた野原にも、鳥が飛びかった森にも、昔日のおもかけを見ることは不可能になってしまった。

国家存亡の危機にたったエデナーランドの王は、大王を倒すために、娘「ララ」を偉大なる大神エデナーのもとにおくった。大神エデナーはララに愛と勇気のシンボル「インフィニットパワー」を授けるのであった。

このことを知った破壊の大王エグガーはララを途中で捕え、己の本拠地、エグガーランドへ幽閉した。しかし聡明なララは、大王の目を盗み「インフィニットパワー」をいくつかに分け、所々に隠すことに成功していた。

ララ捕えられるの報を聞いたエデナーランドでは、絶望と恐怖が国中をおおうのみであった。

そんなとき、ジェントリーランドの王子「ロロ」がエデナーランドをおとすれた。王から全てのはなしを聞いたロロは、単身ヨミの国へと向う。ロロは、エデナーランドの運命は /

大神エデナのいましめ

「決してエグガーランドの川に2つのエグガーを入れようとしてはならぬ /」

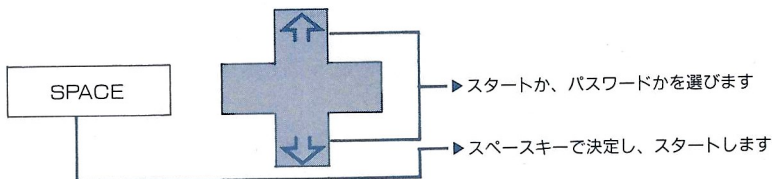
もし、大神エデナのいましめにそむき、エグガーランドの川に2つのエグガーを入れようとすると、ロロは大王エグガーにつかまりほうけんが続けられなくなってしまいます。

この場合、大神エデナのいましめにそむいた罰として、パスワード、コンティニュー、自殺はできません。

少しきびしいようですがゲームを続けたい場合は一度電源を切って再スタートさせなければなりません。

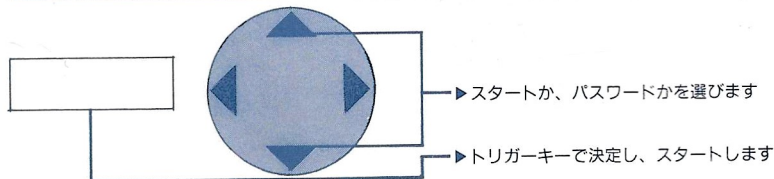
操作方法

ゲームのスタート方法

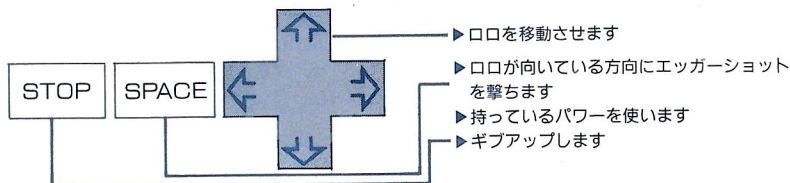


▲ キーボード

ジョイスティック ▼

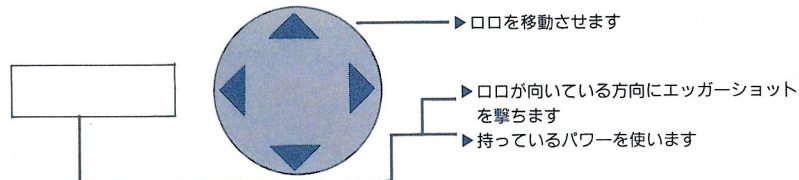


操作キーの説明



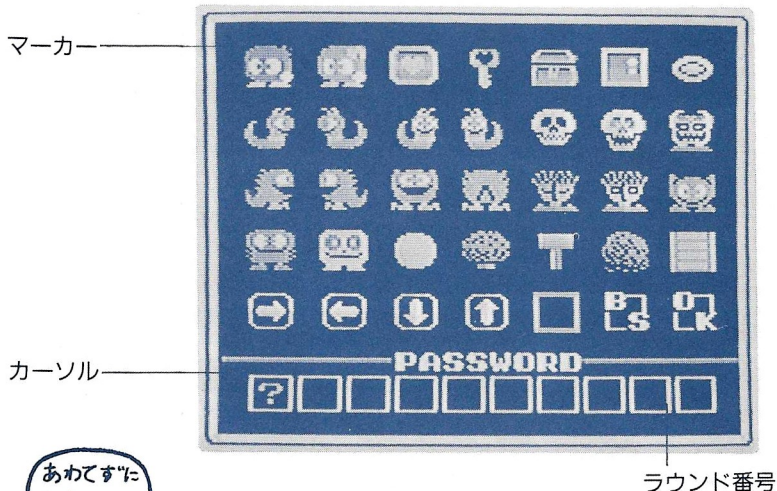
▲ キーボード

ジョイスティック ▼



パスワードの入力

●パスワードを選んだ場合のパスワードの入力の仕方

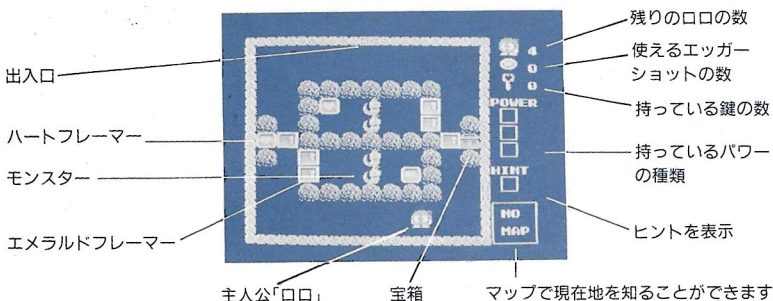


注：コンティニューを選べる時間は10秒間ですので、早めにトリガーキーを押して下さい。





- ゲームが終了するとコンティニュー表示がでますのでトリガーキーを押せば、ゲームは続行します。
- コンティニュー表示のままにしておくと、10秒後にキャラクターによるパスワードがでてきます。
- 次回はこのパスワードを入力することにより、終了した時点からゲームを続けることができます。
- ◀ ▶ ⬅ ➡ キーまたは、ジョイスティックでマーカーを移動させ入力したいキャラに合わせます。
- 次にスペースキーまたはトリガーキーを押せば、マーカーの示す所にキャラが表示されます。
- このようにして、次々とパスワードを入力して下さい。
- もし間違ったときは、「BS」を押せばカーソルはひとつ左にもどるので、再度入力できます。
- パスワード入力が終了したら、「OK」を入力して全て終了となり、ゲームが初まります。
- このマニュアルの巻末にパスワードをメモする欄がありますので活用して下さい。

遊び方

パスワードを選んだ場合は以前終了したところからゲームをスタートさせることができます。
初めてゲームをされる方はスタートを選んで下さい。



ラウンドクリアするには

ロロ  をコントロールして、エグガーランドにあるハートフレーマー  を全て取ると
宝箱  がひらくので中身を取ると出入口  がひらき、そこから脱出します。

モンスターをやっつけるには

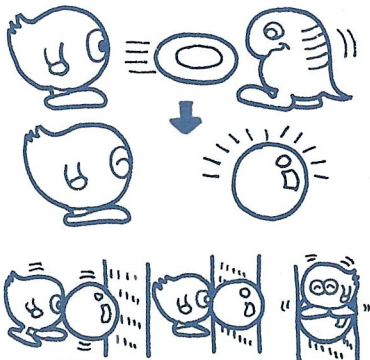
★ハートフレーマーの中には、モンスターをエグガー(玉子)にしてしまう力を持っているものがあり、ロロがそれを取るとエグガーショットが2発使えます。モンスターにエグガーショットを当てると、モンスターはエグガーになってしまい、ロロはこのエグガーを押して動かすことができます。しかし、しばらくするとエグガーにひびが入り、元のモンスターになってしまいます。

また、エグガーに再度ショットを当てると、画面外に飛んで行き、しばらくもどってきません。

★エグガーを押して川の中に落すと川の流れに沿って流れていき、流れの止まったところで沈んでしまいます。またロロは、流れているエグガーに乘って移動することもできます。

☆大神エデナのいましめ

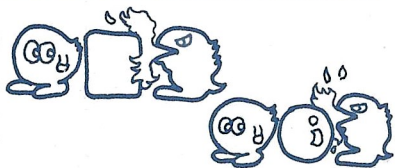
エグガーは川にひとつしか浮べられません。(2ページを参照)



モンスターの魔力を防ぐには

- ★迷宮神話の舞台であるエグガーランドの中には、エメラルドフレイマー(緑色のブロック)があります。

このエメラルドフレイマーは、口口が押して動かすことができます。また、モンスターの魔力(メドーサの呪いやゴルの火)をはねかえす力を持っているので上手に使って下さい。



一方通行を守りましょう

- ★道を歩いていると、所々に一方通行のマークがあります。モンスターは、その上を自由に通ることができますが、口口は矢印の方からはその上を通っていくことはできません。

新しい面へ出たら、まず一方通行のある位置をたしかめ、計画的に行動しなくてはなりません。



溶岩の川

- ★溶岩の川は流れもなく卵を投げ込むこともできない。また普通の川は橋のパワーを使えば渡れるが溶岩の川では橋はすぐに燃えつきてしまう。この溶岩の川を自由に渡るには、あるスペシャルパワーを使う等、いろいろたしかめて下さい。



木

- ★木には以下のような法則があります。
口口又は、モンスターは通過することができない。
エグガーショットも通過しない。
ゴルの火、メドーサ、ドンメドーサの呪いは通過してしまう。



花畑

- ★花畑は口口にとっての安全地帯。モンスターは花畑の中には入り込むことは不可能だが、口口だけは入り込むことができる。ここで一休みするなり作戦を立てるなりして下さい。ただし、ゴルの火メドーサ、ドンメドーサの呪いのみ襲ってきます。



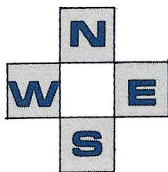
砂漠

- ★水が干上がって出来た道が、砂漠地帯です。この中では、砂に足をとられてしまうために、口口、モンスター共に動く速度が $\frac{1}{2}$ になってしまうので注意して下さい。



4人の神を見つけて！

★さて口口の目的は鍵を5つ集めて、メインマップ(100面)からN・E・W・Sマップを通り、ラストマップに行くことにあるのだが、鍵はメインマップのどこかの地下に隠されています。また最後の大王と戦うには北・東・西・南のそれぞれの神に会い特殊なパワーを授からねばなりません。ヒントを参考にしながら幸福の神様を見つけて下さい。



パワーの使い方

★画面右側のPOWERの欄に下記のようなマークが表示されていれば、1度だけ、そのラウンド内でマークの示すパワーを使用することができます。(ただしマップを持っていないとヒント及びパワーの表示はされないで、まずマップを見つけ出して下さい。また、パワーが使えるときは、エグガーショットは使えなくなりますので注意して下さい)

パワーを得るためには光るハートフレイマーを取らなければなりませんがいづつハートフレイマーが光るかは分かりません。

どうしても解けない面ではスペシャルパワーが隠されているはずです。その画面内であることをすると、出現するので、つねにヒントに注目していることが大切です。



口口の正面に川があるとき、SPACEキーまたはトリガーキーを押すと、そこに橋を置くことができます。



口口の正面に一方通行のマークがあるとき、SPACEキーまたはトリガーキーを押すと矢印の方向が変わります。



岩の前に立ち、SPACEキーまたはトリガーキーを押すと、岩をたたき壊すことができます。

ゲームオーバー

★次の場合はミスとなり、口口を1人失います。そして、口口が全滅してしまうと、ゲームオーバーとなります。

アルマ、スカルに捕まってしまったとき

メドーサ、ドンメドーサの呪いを受けてしまったとき

ゴルの火にあたってしまったとき

川や溶岩の川に溺れてしまったとき

STOPキーを押して自殺したとき

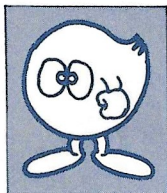
隠れステージ

4人の神の所でも少しふれたとうり、メインマップとなる100面が中心となり、モンスターの攻撃を防ぎながら、画面内になるハートフレイマーを全て取ることがこのゲームの初期の目的となります。フレイマーを取ることで、宝箱が開き、さらにこれを取ると全ての門が開きます。しかしマップ内は迷路になっており、100面目にたどりつくのは容易ではありません。

メインマップの内にはチャレンジングステージへつながる地下への入口が5ヶ所隠されています。

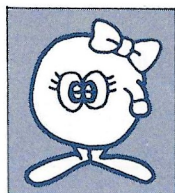
メインマップを脱出した後には、N・E・W・Sマップ、ラストマップとさらに続いているうえ、多数の謎をとかねばなりません。ララを救うべく、ご健闘をいります。

キャラクター



●ロロ (RORO)

エッグランドに閉じ込められている「ララ」を助けるべく立ち上がった勇敢かつ聡明な少年。



●ララ (LALA)

大王のあやつるモンスターに捕まりエッグランドに連れて行かれてしまったエデナーランド王家の末娘。



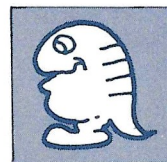
●メドーサ (MEDUSA)

自分の前後左右を横切ろうとするロロを見つけ呪いを放ち、ロロを身動きできなくして殺そうとする。自らは移動しない。



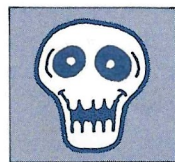
●ドンメドーサ (DonMEDUSA)

モンスターのボス的な存在で、メドーサと同じ呪いを放つほか、自ら移動することもある。



●アルマ (ARMMA)

エッグランドに侵入してきたロロを捕まえようと歩き回るモンスター。ロロがアルマの横にいると丸くなって回り、ぶつかるまで止まらない。



●スカル (SKULL)

通常は眠っているが、ロロがエッグランドにある全てのハートフレマーを取ってしまうと、あわてて目を覚ましロロを追いかけてくる。



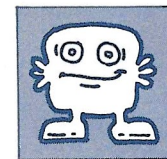
●ゴル (GOLL)

スカルと同様に、ロロが全てのハートフレマーを取ると目を覚まし、自分の前を横切ろうとするものに対し火を吐きつけてくる。



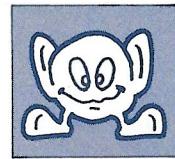
●スネーキー (SNAKEY)

いつもキョロキョロとまわりを見まわしているだけで、ロロには何の危害も加えない。



●ロッキー (ROCKY)

普段はロロの1/2の速度で動くが、真正面及び、真後ろに来ると1.5倍の速度で向ってくる。



●リーパー (LEAPER)

ビョンビョンとはねまわり、ロロと同速度でしつこく追いかけてくるが体当たりをすると、眠ったふりをしてしまう。眠るとショットがきかない。

パスワード記入メモ

なはい よか 3つめ	まん中 よか 3つめ	とんか	まん中 よか 3つめ	なから よか 2つめ	なから よか 3つめ	なはい よか 3つめ	↑	↓	←
なはい よか 3つめ	なから よか 3つめ	←	はし	上 ろ	↑	なはい よか 3つめ	宝はこ	ハート フレア	なから よか 3つめ
↓	木	なから よか 3つめ	なから よか 3つめ	エッガ フレア	トンカ チ	ロロ	トンカ	なから よか 3つめ	なはい よか 3つめ
		なから よか 3つめ	なはい よか 3つめ	←	ロロ	リーパ	アルマ	なから よか 3つめ	アラ
なから よか 3つめ	ハート フレア	→	なから よか 3つめ	ロロ	エッガ	宝はこ	なから よか 3つめ	アラ	←
エッガ ショット	なはい よか 3つめ	↓	ドンメ ドーサ	なから よか 3つめ	はし	なから よか 3つめ	アラ	メドーサ (目ざり)	←
とんか	かぎ	ハート フレア	〃	なはい よか 3つめ	なから よか 3つめ	かぎ	ドンメ ドーサ	アルマ	ハート フレア
エッガ	ロロ	木	なから よか 3つめ	アロク	アラ	はし	ロッキ	宝はこ	なから よか 3つめ
↓	エッガ	メドーサ (目ざり)	エッガ ショット	とんか	ロロ	とんか	なから よか 3つめ	→	
→	↑	ロッキ	アロク	なから よか 3つめ	かぎ	エッガ	←	リーパ	なはい よか 3つめ
はし	→	かぎ	なはい よか 3つめ	←	ロロ	リーパ	アルマ	なから よか 3つめ	かぎ
↓	エッガ	←	なから よか 3つめ	エッガ ショット	とんか	ロロ	とんか	なから よか 3つめ	アロク

●パズルの解き方についてのご質問は、ご連絡ください。

×トーチ (目かき)	×ドーチ (目かき)	アルマ	リーパー	なかさ ふか ふか	アロキ	エッガー シヨット	なかさ ふか ふか	エッガー	ララ
なかさ ふか ふか	なかさ ふか ふか	なかさ ふか ふか	とんけ	ララ	←	↑	木	かき (黒)	かき (黒)
ララ	エッガー シヨット	目かき リナダ	ロロ	ロロ	↑	エッガー シヨット	宝	♡	エッガー シヨット
木	アロキ	かき	なかさ ふか ふか	リーパー	なかさ ふか ふか	なかさ ふか ふか	↓	なかさ ふか ふか	なかさ ふか ふか
なかさ ふか ふか	リーパー	エッガー シヨット	かき (目かき)	ハート アロー	←	↑	木	かき (目かき)	かき

迷宮神話

株式会社 HVALTM 研究所

〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-5561(代)